

Informatik-Biber 2019

Wichtige Hinweise für Lehrkräfte



Start/Ende Informatik-Biber

Der Informatik-Biber wird in der Nacht auf den 4. November gestartet, und zwar so, dass auch die deutschen Auslandsschulen in Ostasien am 4. November morgens (Ortszeit) mit der Teilnahme beginnen können. Beendet wird der Informatik-Biber so, dass auch in Kalifornien eine Teilnahme bis 15. November Mitternacht möglich ist.

Antworten speichern und auswerten

Im Biber-Wettbewerbssystem wird jede Antwort sofort gespeichert; entweder bei Klick auf eine Auswahlantwort oder, falls vorhanden, beim Klick auf den Button „Antwort speichern“.

Damit Punkte vergeben werden können, muss eine gespeicherte Antwort noch ausgewertet werden. Im Schnupper-Biber passiert das nur bei aktiver Beendigung der Teilnahme. Im Informatik-Biber werden alle Antworten erst nach Ende des Wettbewerbs ausgewertet, also frühestens am 16. November. Erst danach werden Punkte in den Ergebnislisten stehen bzw. für die Schüler sichtbar sein. Wir werden Sie informieren, wenn es soweit ist.

Wenn eine Aufgabe nicht „funktioniert“

Grundsätzlich ist die Teilnahme am Informatik-Biber mit jedem einigermaßen aktuellen Browser möglich (Firefox, Chrome, Edge, Safari u.a.). Der Schnupper-Biber ist entsprechend reibungslos verlaufen. Nur gelegentlich ist aufgetreten, dass bei einer Aufgabe die Interaktion nicht möglich war - aber nur an einigen Arbeitsplätzen, während an anderen Computern alles funktionierte. Das hat in der Regel mit Eigenheiten der Internetanbindung zu tun. Wenn ein „Reload“ der Aufgabe nicht hilft, dann lassen Sie die Betroffenen den Browser beenden und neu starten. Danach muss man sich neu im Biber-System anmelden, aber der Arbeitsstand bleibt erhalten - nur die Zeit läuft leider weiter.

Schülerdaten ändern oder nachtragen

Es gibt immer wieder Bedarf, auch nach Wettbewerbsstart Schülerdaten nachzutragen oder bestehende Daten zu korrigieren. Für die Korrektur von Schreibfehlern haben Sie auch nach dem Wettbewerb noch Zeit. Nachträge können Sie während der Biberwochen ab 16 Uhr erledigen; dann ist die Auslastung des Wettbewerbssystems gering.

Teams bilden

Der Informatik-Biber erlaubt Einzelteilnahmen, aber auch die Teilnahme von Zweierteams. Teams werden erst unmittelbar vor dem Start der Teilnahme gebildet. Bitte machen Sie die Teampartner darauf aufmerksam, dass beide ihre Zugangsdaten eintragen müssen: eine(r) bei der Anmeldung im System, der/die andere im folgenden Schritt. Erst danach wird die Teilnahme gestartet. Falls ausnahmsweise doch einmal der zweite Partner „vergessen“ wird, notieren Sie das bitte. Nach dem Wettbewerb wird es eine Möglichkeit geben, vergessene Partner nachzutragen.

KollegInnen einbeziehen

Leider sah es einige Wochen so aus, als könne man im Biber-System weitere Lehrkräfte als Koordinatoren eintragen. Das hat aber nicht funktioniert und leider für Verwirrung gesorgt. Eine Registrierung als KoordinatorIn ist nur über unser System PMS (pms.bwinf.de) möglich.

KoordinatorInnen können Schüler zur Teilnahme anmelden bzw. die Daten angemeldeter SchülerInnen einsehen. Wenn Lehrkräfte „nur“ daran interessiert sind, die Wettbewerbsaufgaben einzusehen, legen Sie bitte für die KollegInnen einige Schüler-Accounts im Biber-System an; dabei geben Sie „Lehrer“ als Klassenbezeichnung an und setzen die Stufe auf 0 (das erlaubt die freie Auswahl der Altersgruppe). Wir werden solche Accounts aus unseren internen Ergebnislisten herausfiltern.

Hilfe bei Zwischenfällen

Bei jedem Informatik-Biber gibt es mindestens einen Feueralarm sowie andere Ereignisse, welche die Teilnahme zwangsweise unterbrechen. Bitte melden Sie sich in solchen Fällen bei uns unter biber@bwinf.de. Schicken Sie uns die Biber-Benutzernamen der Betroffenen und teilen Sie uns mit, ob Sie eine komplette Wiederholung der Teilnahme oder eine begrenzte Verlängerung der Teilnahmezeit wünschen.

Links:

bwinf.de/biber/2019

bwinf.de/biber/haeufige-fragen

bwinf.de/biber/teilnehmen